

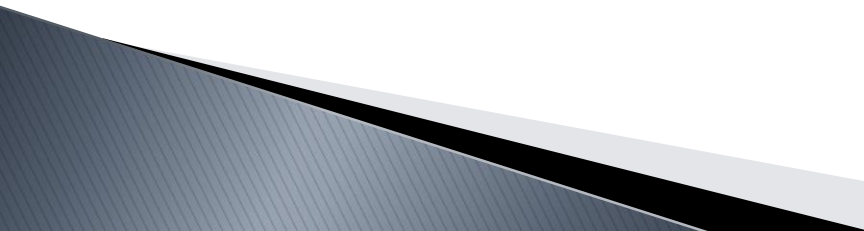


# Programação Java para Iniciantes

Aula 4 – Parte 2

Prof. Rogério Napoleão Jr.

# Herança

- ▶ Mecanismo que permite basear uma nova classe na definição de uma classe previamente existente
  - ▶ Quando uma classe herda de outra, todos os métodos e atributos que aparecem na interface da classe previamente existente apareceram automaticamente na interface da nova classe;
  - ▶ A herança permite à classe que está sendo herdada redefinir qualquer comportamento que não goste.
- 

# Herança

- ▶ **Encapsulamento** permite:
  - Escrever objetos definidos e independentes;
  - Permite que um objeto utilize outro;
- ▶ **Herança** permite:
  - Criar uma classe a partir da definição de outra classe.

# Herança

- ▶ Necessidades de herança
  - Cadastro de Pessoa -> Pessoa Física ou Jurídica
  - Cadastro de Funcionário -> Gerente, Empregado
  - Cadastro de Conta -> Conta Corrente, Conta Poupança
  
- ▶ Em muitas situações a herança nos ajuda a não repetir os códigos

# Herança

- ▶ No Java, a palavra-chave *extends* indica que está sendo criada uma nova classe que deriva de uma classe existente;
- ▶ A classe existente é chamada de **superclasse**, **classe base** ou **classe progenitora**;
- ▶ A nova classe é chamada de **subclasse**, **classe derivada** ou **classe filha**;
- ▶ As **subclasses** tem mais funcionalidades que suas **superclasses**.

# Exemplo

- ▶ Siga o exemplo de Pessoa
- ▶ Siga o exemplo de Animal